

# 大学 オープンキャンパス

**受付時間** 9:30～13:00 参加希望の企画に間に合うようにお越しください。

## スケジュール

	10:00	10:30	11:00	11:30	12:00	12:30	13:00	13:30	14:00	14:30	15:00	15:30	16:00	16:30	17:00
<b>体験レッスン</b> <span>各レッスン室</span> 20分間の無料体験レッスン ※事前にお申し込みが必要です											13:00 17:00				
<b>作曲ワークショップ</b> <span>DTM演習室&amp;録音スタジオ</span> サウンド・ロゴを作る!											13:30 16:30				
<b>ガイダンス【大学案内】</b> <span>プラームスホール</span> 本学の教育内容、卒業後の進路、 キャンパスライフなどについてご説明	10:00 10:20														
<b>入学者選抜説明会</b> <span>プラームスホール</span> 本学で実施する各入学選抜の特長や課題、 変更点などについてご説明		10:25 10:45													
<b>【演奏学科】 専攻別説明会</b> <span>各教室</span> 専攻別に分かれて各コースについてご説明				11:00 12:00											
<b>【音楽総合学科】 コース説明会&amp;体験授業</b> <span>各教室</span> 体験授業も交えながら各コースの特長をご説明				11:00 12:30											
<b>学生によるコンサート</b> <span>バートヴェンホール</span> 現役音大生の心に響くコンサート!							12:40 13:10								
<b>質問コーナー</b> <span>ヴェルディロビー</span> 本学教職員が皆様のご質問にお答えしまし どのようなことでもお気軽にご相談ください										12:30 16:00					
<b>キャンパスツアー</b> <span>ヴェルディロビー集合</span> 在学生がキャンパスの魅力をお伝えしながらご案内!								13:20 13:50			15:00 15:30				
<b>保護者説明会</b> <span>プラームスホール</span> 保護者の皆さまへ、教育理念、履修や授業、 学生サポートや奨学金についてご説明										14:00 14:30					
<b>奨学金等進学・ 修学資金ガイダンス</b> <span>プラームスホール</span> 進学後の学費・奨学金を専門家が解説!											14:30 15:00				
<b>教員採用について</b> <span>プラームスホール</span> 教員採用試験の内容及と、 それに向けた対策などについてご説明												15:10 15:30			
<b>楽典の勉強法</b> <span>S502</span> 楽典の勉強法についてご説明											14:40 15:00				
<b>ロビーコンサート</b> <span>メインロビー</span> サークル・有志団体による コンサートをお楽しみください										14:00 14:30					
<b>Flügel(学生レジデンス)ツアー</b> <span>ヴェルディ ロビー集合</span> イベント限定!実際にFlügel内の様子を 学生がご案内します♪(共用部分のみ)											14:40 15:10				
<b>学生との懇談コーナー</b> <span>メインロビー</span> キャンパスライフについて、学生に直接質問できます 先輩たちにいろいろな話を聞いてみよう!											14:10 15:30				

## Pick Up!

### 教員採用について

担当講師 **加藤 徹也**

プラームスホール 15:10～15:30

### 楽典の勉強法

担当講師 **野崎 勇喜夫**

S502 14:40～15:00

日本学生支援機構

スカラシップアドバイザーによる

「奨学金等進学・修学資金ガイダンス」

プラームスホール 14:30～15:00

## Pick Up!

作曲ワークショップ  
サウンド・ロゴを作る!

担当講師 **佐藤 誠一** DTM演習室&録音スタジオ 13:30～16:30

サウンドロゴとは、商品や企業名、番組名などを短い旋律や音響で表現したもので、ラジオ、テレビ、インターネット動画などで耳にする機会の多いものです。

今回は、Apple社のKeynoteアプリを使用して架空のロゴ用アニメーションを制作し、その映像に合わせたサウンドロゴをLogicで作成します。

